

**Programme doctoral CUSO**  
en collaboration avec le projet ERC *Locus Ludi*  
*The Cultural Fabric of Play and Games in Classical Antiquity*

**Mercredi 23 Octobre**

De 10h-17h, Université de Fribourg, salle MIS 4112 (Salle P. Jäggi)

***Ludopaedia !***  
**Atelier contributif Wikipedia**  
**autour du jeu et des jouets dans l'Antiquité**



Les contenus « libres » disponibles en ligne à propos des jeux et des pratiques ludiques dans l'Antiquité sont peu nombreux et incomplets. Le but du projet « *Ludopaedia !* » est de contribuer à créer un réseau nourri d'articles et de fédérer une communauté active autour des jeux, des jouets et des pratiques sociales liées à ces activités dans l'Antiquité.

Ce premier atelier organisé en lien avec le projet ERC *Locus Ludi* | *The Cultural Fabric of Play and Games in Classical Antiquity* et l'exposition « Ludique ! Jouer dans l'Antiquité » visible à Lyon jusqu'au 1er décembre 2019 s'adresse aux étudiants et aux chercheurs sensibles aux problématiques de l'Open Access en milieu académique.

L'objectif est que nous contribuions ensemble à améliorer le contenu des pages existantes en ajoutant des références bibliographiques et des illustrations de bonne qualité sur Wikipedia et sur Commons.

**Atelier ouvert à tous dans la limite des places disponibles (18 participants).**

Inscriptions préalables par email auprès d'Alexandra Attia (alexandra.attia@unifr.ch) ou directement en ligne sur la page du projet : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Projet:Ludopaedia>