

Workshop

Jouer dans l'antiquité.

Contextualisation et interprétation du mobilier ludique

Université de Bretagne-Sud & Université de Fribourg

Lundi 8 mars 2021

Visio-conférence



Contact : thomas.daniaux@unifr.ch

www.locusludi.ch

Locus Ludi. The Cultural Fabric of Play and Games in Antiquity

This Project is supported by the European
Research Council (ERC) under the European Union's
Horizon 2020 Research and Innovation Program
(Grant agreement no. 741520, 2017-2022)

MATIN

9h00 : Accueil

9h30 : Alessandro Pace, Université de Fribourg (ERC Locus Ludi)

The Pompeian Ludic Culture. Some new insights

10h15 : Pause

Chair : Alessandro Pace

10h30 : Thomas Daniaux, Université de Bretagne-Sud/Fribourg (ERC Locus Ludi)

Jouer en Gaule romaine, le cas de Noviodunum (Jublains, FR)

11h15 : Kyriaki Katsarelia, Université de Fribourg (FNS/SFN Greek and Roman Articulated Dolls)

Rondelles et boules en terre cuite d'Érétrie. Etude diachronique de l'époque géométrique à l'époque romaine.

12h00 : Pause repas

APRÈS-MIDI

Chair : Kyriaki Katsarelia

14h15 : Walter Crist, Université de Maastricht (ERC Ludeme)

The Social Archaeology of Games : Considerations for Game Reconstruction with a Case Study from Bronze Age Cyprus

14h50 : Vilma Losytë, Université de Toulouse II Jean Jaurès/Université de Fribourg

Aphrodite Ourania et les osselets de l'agora d'Athènes

15h45 : Pause

Chair : Thomas Daniaux

16h00 : Chiara Bianchi, Université de Fribourg (FNS/SFN Greek and Roman Articulated Dolls)

Les poupées articulées en ivoire et en os de l'époque romaine. Contextualisation et interprétations

16h45 : Véronique Dasen, Université de Fribourg (ERC Locus Ludi)

Jeu ou amulette ?

17h30 : Discussion